

Algèbre générale

Ce document n'est pas un cours mais présente seulement quelques notions à connaître sur le sujet.

1 Groupes

1.1 Généralités

Définition 1 Soit G un ensemble non-vidé muni d'une loi interne \star

$$G \times G \rightarrow G$$

(c'est à dire d'une application $\star : (x, y) \mapsto x \star y$),

(G, \star) est un groupe si la loi \star vérifie :

- $\forall (x, y, z) \in G \times G \times G, x \star (y \star z) = (x \star y) \star z$ (on dit \star est associative)
- $\exists e \in G, \forall x \in G, x \star e = e \star x = x$ (on dit que e est élément neutre pour \star)
- $\forall x \in G, \exists x' \in G, x \star x' = x' \star x = e$ (on dit que tout élément de G possède un symétrique).

Si de plus $\forall (x, y) \in G^2, x \star y = y \star x$ (on dit que \star est commutative), on dit que le groupe (G, \star) est commutatif ou abélien.

Remarque 1 On montre que l'élément neutre est unique, de même que le symétrique d'un élément.

Notations :

- La loi d'un groupe abélien est souvent notée additivement $+$:
 - l'élément neutre est noté 0 ou 0_G
 - le symétrique d'un élément x est noté $-x$ et est appelé l'opposé de x
 - La puissance d'ordre $n \in \mathbb{N}$ d'un élément $x, x + \dots + x$ (n termes) est notée $n \cdot x$ (avec $0 \cdot x = 0$).
- Lorsque la loi d'un groupe est notée multiplicativement \cdot ou \times :
 - l'élément neutre est noté 1 ou 1_G
 - le symétrique d'un élément x est noté x^{-1} .
 - La puissance d'ordre $n \in \mathbb{N}$ d'un élément $x, x \times \dots \times x$ (n termes) est notée x^n (convention $x^0 = 1$).

Définition 2 Si (G, \star) est un groupe de cardinal fini $n \in \mathbb{N}^*$, on note $\text{card } G = n$ ou $|G| = n$, on dit que G est un groupe fini et que G est un groupe d'ordre n .

Exemple 1 Dans (\mathbb{C}^*, \times) , pour $n \in \mathbb{N}^*$ l'ensemble des racines n -ième de l'unité \mathbb{U}_n est un sous-groupe fini de (\mathbb{C}^*, \times) , c'est un groupe d'ordre n .

Définition 3 Soit (G, \star) un groupe et $a \in G$, s'il existe $k \in \mathbb{N}^*$ tel que $a^k = e_G$ on dit que a est un élément d'ordre fini, le plus petit entier $p \geq 1$ tel que $a^p = e_G$ est appelé l'ordre de a .

Exercice 1

Dans un groupe fini (G, \star) d'ordre n montrer que tout élément est d'ordre fini et d'ordre inférieur ou égal à n

Définition 4 Soit (G, \star) un groupe et G' une partie de G

G' est un sous-groupe de (G, \star) si

1. G' est non vide
2. (G', \star) est un groupe

Proposition 1 Soit (G, \star) un groupe et G' une partie non vide de G

G' est un sous-groupe de (G, \star) si et seulement si $\forall (x, y) \in G'^2, x \star y^{-1} \in G'$.

Proposition 2 Si G' est un sous-groupe d'un groupe (G, \star) alors (G', \star) et (G, \star) ont même élément neutre et tout élément de G' a même symétrique dans (G', \star) et dans (G, \star) .

Proposition 3 Soit (G, \star) un groupe et $(G_i)_{i \in I}$ une famille de sous-groupes de G

$\bigcap_{i \in I} G_i$ est un sous-groupe de G

Proposition 4

Les sous-groupes de $(\mathbb{Z}, +)$ sont les sous-groupes de la forme $a\mathbb{Z}$ où $a \in \mathbb{Z}, a\mathbb{Z} = \{ax, x \in \mathbb{Z}\}$.

Définition 5 Soit (G, \star) et (G', \star') deux groupes, on appelle morphisme de groupe toute application f de G dans G' telle que $\forall (x, y) \in G^2, f(x \star y) = f(x) \star' f(y)$

On a aussi :

- Un morphisme de groupe bijectif s'appelle un isomorphisme de groupe.
- Pour $G' = G$ un morphisme de groupe s'appelle un endomorphisme de groupe.
- Pour $G' = G$ un isomorphisme de groupe s'appelle un automorphisme de groupe.

Proposition 5

Si $\text{Aut}(G)$ désigne l'ensemble des automorphismes du groupe (G, \star) Alors $(\text{Aut}(G), \circ)$ est un groupe

Proposition 6 Pour $a \in G$ l'application $h_a : \begin{matrix} G & \rightarrow & G \\ g & \mapsto & h_a(g) = a \star g \star a^{-1} \end{matrix}$ est un automorphisme de (G, \star) appelé automorphisme intérieur.

Définition 6 Soit (G, \star) et (G', \star') deux groupes et f un morphisme de groupe

- On appelle noyau de f la partie de G , $\ker f = \{g \in G, f(g) = e_{G'}\}$ où $e_{G'}$ est l'élément neutre de G'
- On appelle image de f la partie de G' , $\text{Im} f = \{g' \in G', \exists g \in G, f(g) = g'\}$.

Proposition 7 Soit (G, \star) et (G', \star') deux groupes et f un morphisme de groupe.

Le noyau de f est un sous-groupe de (G, \star) et l'image de f est un sous-groupe de (G', \star')

Proposition 8 Soit (G, \star) et (G', \star') deux groupes et f un morphisme de groupe.

1. f est injectif si et seulement si $\ker f = \{e_G\}$ où e_G est l'élément neutre de G .
2. f est surjectif si et seulement si $\text{Im} f = G'$.

1.2 Groupes monogènes et groupes cycliques

Proposition 9 Soit (G, \star) un groupe et $A \subset G$.

Il existe un plus petit sous-groupe (au sens de l'inclusion) G' de G contenant A , on dit que G' est le sous-groupe de G engendré par A , on note $G' = \langle A \rangle$

Définition 7 Soit (G, \star) un groupe et $A \subset G$.

On dit que A est une partie génératrice de G si $G = \langle A \rangle$

Exemple 2

1. On considère le groupe $(\mathbb{Z}, +)$, $\langle \{1\} \rangle$ est une partie génératrice de $(\mathbb{Z}, +)$, on note aussi $\langle 1 \rangle = \mathbb{Z}$
2. On considère le groupe des permutations d'un ensemble à n éléments, $n \in \mathbb{N}, n \geq 2, (\mathbb{S}_n, \circ)$, soit A l'ensemble des transpositions de \mathbb{S}_n , $A = \{t = (i, j) \in \mathbb{S}_n, (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2, i < j\}$, A est une partie génératrice de \mathbb{S}_n , $\langle A \rangle = \mathbb{S}_n$
3. Dans le plan vectoriel euclidien \vec{P} , on considère $G = O(\vec{P})$ le groupe des isométries vectorielles et A l'ensemble des réflexions (symétries orthogonales par rapport à une droite), A est une partie génératrice de $O(\vec{P})$, plus précisément toute isométrie vectorielle du plan est la composée d'au plus deux réflexions.

Définition 8 Soit (G, \star) un groupe

G est un groupe monogène s'il existe $a \in G$ tel que $G = \langle \{a\} \rangle$, on note aussi $G = \langle a \rangle$, si de plus G est fini on dit que G est cyclique.

Exemple 3

1. Pour $n \in \mathbb{N}^*$, dans (\mathbb{C}^*, \times) le sous-groupe \mathbb{U}_n des racines n -ième de l'unité est un groupe cyclique d'ordre n .
2. $(\mathbb{Z}, +)$ est un groupe monogène.

Proposition 10 Un groupe monogène ou cyclique est commutatif.

1.3 Produit de deux groupes

Proposition 11 Soit (G_1, \star_1) et (G_2, \star_2) deux groupes, on muni le produit cartésien $G_1 \times G_2$ de la loi interne \star définie par : $\forall (x_1, x_2) \in G_1 \times G_2, \forall (y_1, y_2) \in G_1 \times G_2, (x_1, x_2) \star (y_1, y_2) = (x_1 \star_1 y_1, x_2 \star_2 y_2)$, on a : $(G_1 \times G_2, \star)$ est un groupe appelé groupe produit de (G_1, \star_1) et (G_2, \star_2) .

L'élément neutre de $(G_1 \times G_2, \star)$ est (e_{G_1}, e_{G_2}) et le symétrique de $(x, y) \in G_1 \times G_2$ est (x^{-1}, y^{-1})
Plus généralement on peut définir le produit de p groupes $p \in \mathbb{N}^*$.

Proposition 12

Si (G_1, \star_1) et (G_2, \star_2) sont deux groupe finis alors $(G_1 \times G_2, \star)$ est un groupe fini et $\text{card } G_1 \times G_2 = \text{card } G_1 \cdot \text{card } G_2$

2 Anneaux

Définition 9 Soit A un ensemble non vide muni de deux lois internes $+$ et \times .
 $(A, +, \times)$ est un anneau si

1. $(A, +)$ est un groupe abélien
2. la loi \times vérifie :
 - a) \times est associative
 - b) \times possède un élément neutre
 - c) la multiplication \times est distributive sur l'addition à droite et à gauche :
 $\forall (x, y, z) \in A^3, x \times (y + z) = x \times y + x \times z$ et $(x + y) \times z = x \times y + x \times z$
- Si \times est commutative on dit que l'anneau est commutatif.
- Si \times est commutative et n'a pas de diviseur de 0, c'est à dire que $\forall (x, y) \in A^2, x \times y = 0 \Rightarrow x = 0$ ou $y = 0$ on dit que l'anneau est intègre.

L'élément neutre de $(A, +)$ se note en général 0 ou 0_A et l'élément neutre de la multiplication se note 1 ou 1_A
 Comme pour les groupes on définit les sous-anneaux et les morphismes d'anneaux :

Définition 10 Si $(A, +, \times)$ est un anneau et A' est une partie non-vide de A , A' est un sous-anneau de $(A, +, \times)$ si $(A', +, \times)$ est un anneau et $1_A \in A'$

Proposition 13 Si $(A, +, \times)$ est un anneau et A' est une partie non-vide de A
 A' est un sous-anneau de $(A, +, \times)$ si et seulement si

1. $(A', +)$ est un sous-groupe de $(A, +)$
2. $\forall (x, y) \in A'^2, x \times y \in A'$
3. $1_A \in A'$

Définition 11 Soit $(A, +, \times)$ et $(A', +, \times)$ deux anneaux,
 on appelle morphisme d'anneaux toute application f de A dans A' telle que :
 $\forall (x, y) \in A^2, f(x + y) = f(x) + f(y), f(x \times y) = f(x) \times f(y)$ et $f(1_A) = 1_{A'}$

On a aussi :

- Un morphisme d'anneau bijectif s'appelle un isomorphisme d'anneau.
- si f est un morphisme d'anneau alors $f(0_A) = 0_{A'}, f(1_A) = 1_{A'}, \forall x \in A, f(-x) = -f(x)$
- Pour $A' = A$ un morphisme de groupe s'appelle un endomorphisme d'anneau.
- Pour $A' = A$ un isomorphisme de groupe s'appelle un automorphisme d'anneau.

Pour un anneau on définit la notion d'idéal

Définition 12 Soit $(A, +, \times)$ un anneau commutatif et $J \subset A$, J est un idéal de A si

- $(J, +)$ est un sous-groupe de $(A, +)$
- $\forall (a, b) \in A \times J, a \times b \in J$

Exemple 4

Pour un anneau commutatif $(A, +, \times)$ et $a \in A$, $aA = \{ax, x \in A\}$ est un idéal de A , c'est le plus petit idéal (au sens de l'inclusion) de A contenant a , on dit que c'est l'idéal de A engendré par a , un idéal de la forme aA est appelé un idéal principal.

Remarque 2

Lorsque tous les idéaux d'un anneau commutatif $(A, +, \times)$ sont des idéaux principaux, on dit que $(A, +, \times)$ est un anneau principal.

Remarque 3 Si J est un idéal d'un anneau $(A, +, \times)$ et $1_A \in J$ alors $J = A$

Proposition 14 Dans un anneau commutatif $(A, +, \times)$, une intersection d'idéaux de A est un idéal de A .

Proposition 15 Les idéaux de l'anneau $(\mathbb{Z}, +, \times)$ sont les parties $n\mathbb{Z} = \{n \times m, m \in \mathbb{Z}\}$ de \mathbb{Z} pour $n \in \mathbb{N}$.

Proposition 16

Soit $(A, +, \times)$ et $(A', +, \times)$ deux anneaux, un morphisme d'anneaux est une application f de A dans A' telle que :

1. $\forall (a, b) \in A^2, f(a + b) = f(a) + f(b)$
2. $\forall (a, b) \in A^2, f(a \times b) = f(a) \times f(b)$
3. $f(1_A) = 1_{A'}$

Proposition 17 Si f est un morphisme d'un anneau A sur un anneau A' alors

- Le noyau de f , $\ker f = f^{-1}(\{0_{A'}\})$ est un idéal de A
- L'image de A par f , $\text{Im} f = f(A)$ est un sous-anneau de $(A', +, \times)$

Proposition 18 Soit $(A, +, \times)$ et $(A', +, \times)$ deux anneaux et f un morphisme d'anneaux.

1. f est injectif si et seulement si $\ker f = \{0_A\}$ où 0_A est l'élément neutre de $(A, +)$.
2. f est surjectif si et seulement si $\text{Im} f = A'$.

Proposition 19 Soit $(A, +, \times)$ un anneau, l'application : $\varphi : \begin{array}{ccc} \mathbb{Z} & \rightarrow & A \\ n & \mapsto & n \cdot 1_A \end{array}$

est un homomorphisme d'anneau de noyau $n_0 \mathbb{Z}$ où $n_0 \in \mathbb{N}$

Définition 13 (caractéristique d'un anneau) Pour un anneau $(A, +, \times)$ l'unique entier n_0 de la proposition précédente s'appelle la caractéristique de l'anneau A

Proposition 20

Soit $(A, +, \times)$ un anneau et $C = \{n \in \mathbb{N}^*, n \cdot 1_A = 0\}$:

- Si $C \neq \emptyset$ alors la caractéristique de A est l'entier n_0 tel que $n_0 \cdot 1_A = 0$ et $\forall k \in \llbracket 1, n_0 - 1 \rrbracket, k \cdot 1_A \neq 0$.
- Si $C = \emptyset$ alors A est de caractéristique nulle.

Notation

Pour un anneau $(A, +, \times)$ on note A^* l'ensemble des éléments inversibles pour la multiplication,

$$A^* = \{a \in A, \exists a' \in A, a \times a' = a' \times a = 1_A\}$$

Par exemple : $\mathbb{Z}^* = \{-1, 1\}$, $\mathbb{K}^* = \mathbb{K} \setminus \{0\}$, $\mathbb{K}[X]^* = \mathbb{K}^*$

Proposition 21 Si f est un morphisme d'un anneau A dans un anneau A' et $x \in A^*$ alors $f(x^{-1}) = f(x)^{-1}$

Proposition 22 Pour un anneau $(A, +, \times)$, (A^*, \times) est un groupe.

Proposition 23 (produit d'anneaux) Soit $(A, +, \times)$ et $(A', +, \times)$ deux anneaux :

On définit une structure d'anneau sur $A \times A'$ en définissant l'addition et la multiplication par :

$$\forall (a, b) \in A \times A', \forall (a', b') \in A \times A', (a, b) + (a', b') = (a + a', b + b') \text{ et } (a, b) \times (a', b') = (a \times a', b \times b')$$

Divisibilité dans un anneau intègre

Dans ce paragraphe $(A, +, \times)$ désigne un anneau intègre, c'est à dire un anneau commutatif sans diviseur de zéro.

Définition 14 Soit $(x, y) \in A^2$, on dit que x divise y s'il existe $q \in A$ tel que $y = qx$, on note $x \mid y$.

Proposition 24 Soit $(x, y) \in A^2$, on a : x divise y si et seulement si $Ay \subset Ax$

3 Corps

Définition 15 Soit \mathbf{K} un ensemble muni de deux lois de compositions internes $+$ et \times

$(\mathbf{K}, +, \times)$ est un corps si

1. $(\mathbf{K}, +, \times)$ est un anneau
2. les éléments de $\mathbf{K} \setminus \{0\}$ possède un inverse pour la multiplication, c'est à dire que $\mathbf{K}^* = \mathbf{K} \setminus \{0\}$

Si la multiplication \times est commutative on dit que le corps est commutatif

Un corps est un anneau intègre.

On définit la caractéristique d'un corps $(\mathbf{K}, +, \times)$ comme étant la caractéristique de l'anneau $(\mathbf{K}, +, \times)$.

Exemples : $(\mathbb{Q}, +, \times)$, $(\mathbb{R}, +, \times)$, $(\mathbb{C}, +, \times)$ sont des corps.

On définit aussi les notions de sous-corps et de morphisme de corps

4 Anneau \mathbb{Z}

Proposition 25

Pour tout idéal J de \mathbb{Z} , il existe un unique entier naturel n tel que $J = n\mathbb{Z}$.

Proposition 26

Si $(a, b) \in \mathbb{N}^2$ et $d \in \mathbb{N}$

Alors d est le pgcd de a et b , on note $d = a \wedge b$ si et seulement si $a\mathbb{Z} + b\mathbb{Z} = d\mathbb{Z}$.

Proposition 27

Si $(a, b) \in \mathbb{N}^2$ et $m \in \mathbb{N}$

Alors m est le ppcm de a et b , on note $m = a \vee b$ si et seulement si $a\mathbb{Z} \cap b\mathbb{Z} = m\mathbb{Z}$.

Théorème 1 (théorème de Bezout)

Soit $(a, b) \in \mathbb{Z}^2$, a et b sont premiers entre eux, on note $a \wedge b = 1$ si et seulement si $\exists (u, v) \in \mathbb{Z}^2$, tel que $au + bv = 1$

Théorème 2 (théorème de Gauss)

Soit $(a, b, c) \in \mathbb{Z}^3$, Si a divise bc avec a et b premiers entre eux Alors a divise c

5 Anneaux $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$

5.1 Notions sur les relations binaires

Définition 16

Soit E et F deux ensembles non vides, on appelle relation binaire \mathcal{R} de E dans F , la donnée d'une partie G de $E \times F$ appelée graphe de la relation \mathcal{R} .

Pour $(x, y) \in E \times F$ on dit que x est en relation avec y , on note souvent $x\mathcal{R}y$, si $(x, y) \in G$. On dit alors que :

- y est une image de x
- x est un antécédent de y
- E est l'ensemble de départ de la relation \mathcal{R}
- F est l'ensemble d'arrivée de la relation \mathcal{R}
- Si $E = F$ on dit aussi que \mathcal{R} est une relation binaire sur E .

Une relation binaire \mathcal{R} de E dans F se définit souvent à l'aide d'une proposition \mathcal{P} sur $E \times F$, on a alors :
 $G = \{(x, y) \in E \times F, \text{ tq } \mathcal{P}(x, y) \text{ est vraie}\}$

Exemple 5

$E = F = \mathbb{R}$, $\mathcal{P}(x, y) : x^2 - y^2 = 1$, on a par exemple :

- $G = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2, x^2 - y^2 = 1\}$
- $\forall x \in]-\infty, -1[\cup]1, +\infty[$, x a deux images : $\sqrt{x^2 - 1}$ et $-\sqrt{x^2 - 1}$
- $x \in \{-1, +1\}$, x a pour seule image 0
- Si $x \in]-1, +1[$, x n'a pas d'image.
- $\forall y \in \mathbb{R}$, y a deux antécédents : $\sqrt{1 + y^2}$ et $-\sqrt{1 + y^2}$

Définition 17

Soit E et F deux ensembles non vides et f une relation binaire de E dans F de graphe G

1. Si tout élément de l'ensemble de départ E possède au plus une image dans F on dit que f est une **fonction** de E dans F . Pour $(x, y) \in E \times F$ si $(x, y) \in G$, $x f y$ se note alors $y = f(x)$.
 On appelle ensemble de définition de f la partie de E définie par $D_f = \{x \in E, x \text{ possède une image}\}$, on a alors $G = \{(x, f(x)) \in E \times F, x \in D_f\}$.
2. Si tout élément de l'ensemble de départ E possède exactement une image dans F on dit que f est une **application** de E dans F .

Définition 18

Soit f une application de E dans F :

1. Si tout élément de l'ensemble d'arrivée F possède au moins un antécédent on dit que f est une **surjection**
2. Si tout élément de l'ensemble d'arrivée F possède au plus un antécédent on dit que f est une **injection**
3. Si tout élément de l'ensemble d'arrivée F possède exactement un antécédent on dit que f est une **bijection**

Proposition 28

Soit f une application de E dans F , pour $y \in F$ on considère l'équation : $(E_y) : \begin{cases} f(x) = y \\ x \in E \end{cases}$, résoudre E_y revient à déterminer les antécédents de y .

- Si $\forall y \in F, E_y$ possède au moins une solution alors f est surjective
- Si $\forall y \in F, E_y$ possède au plus une solution alors f est injective
- Si $\forall y \in F, E_y$ possède exactement une solution alors f est bijective

5.2 Notions sur les relations d'équivalence

Définition 19 soit E un ensemble non vide et \mathcal{R} une relation binaire sur E :

- \mathcal{R} est une relation réflexive si $\forall x \in E, x\mathcal{R}x$ est vraie.
- \mathcal{R} est une relation symétrique si $\forall (x, y) \in E^2, x\mathcal{R}y \Rightarrow y\mathcal{R}x$
- \mathcal{R} est une relation transitive si $\forall (x, y, z) \in E^3, x\mathcal{R}y$ et $y\mathcal{R}z \Rightarrow x\mathcal{R}z$

Si \mathcal{R} est réflexive, symétrique et transitive on dit que \mathcal{R} est une relation d'équivalence.

Définition 20

Soit \mathcal{R} une relation d'équivalence sur un ensemble E et $x \in E$, on appelle classe d'équivalence de x la partie de E définie par : $\mathcal{O}(x) = \{y \in E, x\mathcal{R}y\}$

Définition 21

Soit E un ensemble non vide et $(E_i)_{i \in I}$ une famille de parties de E , on dit que $(E_i)_{i \in I}$ est une partition de E si :

- $\forall i \in I, E_i \neq \emptyset$
- $\forall (i, j) \in I^2, i \neq j, E_i \cap E_j = \emptyset$
- $\bigcup_{i \in I} E_i = E$

Proposition 29

Soit E un ensemble non vide et \mathcal{R} une relation d'équivalence sur E , la famille des classes d'équivalence distinctes 2 à 2 forme une partition de E .

Remarque 4 Soit E un ensemble non vide

- L'égalité sur E est une relation d'équivalence. Les classes d'équivalence ne contiennent qu'un seul élément.
- La relation binaire \mathcal{R} sur E définie par : $x\mathcal{R}y \Leftrightarrow (x, y) \in E^2$ c'est à dire $G = E \times E$ est une relation d'équivalence sur E qui ne possède qu'une classe d'équivalence, on l'appelle la relation grossière sur E .
- Toute partition $(O_i)_{i \in I}$ de E définit une relation d'équivalence sur E par $x\mathcal{R}y \Leftrightarrow \exists i \in I, (x, y) \in O_i^2$. Les $O_i, i \in I$ sont alors les classes d'équivalence de la relation \mathcal{R} .

5.3 $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ **5.3.1 Congruence modulo n**

Soit $n \in \mathbb{N}$

Définition 22

On considère dans \mathbb{Z} la relation binaire : $x\mathcal{R}y$ si et seulement si $x - y \in n\mathbb{Z}$.

Pour $(x, y) \in \mathbb{Z}^2, x\mathcal{R}y$ se note $x \equiv y \pmod{n}$ ou $x \equiv y \pmod{n}$ et on dit : x est congru à y modulo n

Proposition 30

La relation de congruence modulo n est une relation d'équivalence dans \mathbb{Z} .

Remarque 5

- Pour $n = 0$ la relation de congruence modulo n est équivalente à la relation d'égalité sur \mathbb{Z} : $x \equiv y \pmod{0} \Leftrightarrow x = y$
- Pour $n = 1$ la relation de congruence modulo n est équivalente à la relation grossière sur \mathbb{Z} , $\forall (x, y) \in \mathbb{Z}^2$ on a $x \equiv y \pmod{1}$

Dans la suite on prendra $n \geq 2$

Proposition 31

Pour $n \in \mathbb{N}$, $n \geq 2$:

- $\forall (x, y) \in \mathbb{Z}^2$, $x \equiv y \pmod{n}$ si et seulement si x et y ont le même reste dans la division euclidienne par n
- La relation de congruence modulo n est une relation d'équivalence qui possède n classes d'équivalence, elles forment une partition de \mathbb{Z} .
- Si pour $x \in \mathbb{Z}$ on note \bar{x} la classe de x modulo n , on a : $\bar{x} = \{x + kn, k \in \mathbb{Z}\}$, on note aussi $\bar{x} = x + n\mathbb{Z}$
- On note $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ l'ensemble des classes d'équivalence modulo n et on a :

$$\mathbb{Z}/n\mathbb{Z} = \{\bar{0}, \bar{1}, \dots, \overline{n-1}\}$$

5.3.2 Structure de Groupe**Proposition 32**

Si $(x, y, x', y') \in \mathbb{Z}^4$, $x \equiv x' \pmod{n}$ et $y \equiv y' \pmod{n}$

Alors $\bar{x} + \bar{y} \equiv \overline{x' + y'} \pmod{n}$

On définit alors l'addition dans $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ par $\bar{x} + \bar{y} = \overline{x + y}$

Théorème 3

$(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +)$ est un groupe cyclique de cardinal n .

Proposition 33

Soit $z \in \mathbb{Z}$, \bar{z} engendre $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ si et seulement si $z \wedge n = 1$

On a alors $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z} = \{k\bar{z}, k \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket\}$

Théorème 4

- Si $(G, *)$ est un groupe monogène avec $G = \langle a \rangle$,

$$(\mathbb{Z}, +) \rightarrow (G, *)$$
l'application $k \mapsto a^k$ est un isomorphisme de groupe.
- Si $(G, *)$ est un groupe cyclique d'ordre n avec $G = \langle a \rangle$,

$$(\mathbb{Z}, +) \rightarrow (G, *)$$
 - $k \mapsto a^k$ est un morphisme de groupe de noyau $n\mathbb{Z}$

$$(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +) \rightarrow (G, *)$$
 - $\bar{k} \mapsto a^k$ est un isomorphisme de groupe.

5.3.3 Structure d'anneau**Proposition 34**

Si $(x, y, x', y') \in \mathbb{Z}^4$, $x \equiv x' \pmod{n}$ et $y \equiv y' \pmod{n}$

Alors $\bar{x} \times \bar{y} \equiv \overline{x' \times y'} \pmod{n}$

On définit alors la multiplication dans $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ par $\bar{x} \times \bar{y} = \overline{x \times y}$

Théorème 5

$(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +, \times)$ est un anneau commutatif de caractéristique n .

Proposition 35

Si $(A, +, \times)$ un anneau de caractéristique n avec $n \in \mathbb{N}$

Alors

- $\varphi : \mathbb{Z} \rightarrow A$
 $\varphi : n \mapsto n.1_A$ est un morphisme d'anneau, le noyau est $\ker \varphi = n\mathbb{Z}$ et l'image $\varphi(\mathbb{Z})$ est un sous-anneau commutatif de $(A, +, \times)$.
- Si $n = 0$ alors φ est injective, \mathbb{Z} et $\varphi(\mathbb{Z})$ sont deux anneaux isomorphes.

$$\mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \rightarrow A$$
- Si $n \geq 1$ Alors $\bar{\varphi} : \bar{x} \mapsto y.1_A$ où $y \in \bar{x}$ est un morphisme d'anneaux et $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ est isomorphe à $\bar{\varphi}(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}) = \varphi(\mathbb{Z})$

Proposition 36

Soit $(A, +, \times)$ un anneau de caractéristique $n \in \mathbb{N}$

- Si $n = 0$ alors A contient un sous-anneau isomorphe à \mathbb{Z}
- Si $n \geq 1$ alors A contient un sous-anneau isomorphe à $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$.

Théorème 6

Pour $n \geq 2$ on a équivalence entre les trois propositions suivantes :

- $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +, \times)$ est un corps
- $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +, \times)$ est un anneau intègre
- n est un nombre premier.

Exercice 2 Soit $(A, +, \times)$ un anneau fini et intègre. Montrer que $(A, +, \times)$ est un corps.

Théorème 7

Soit $n \geq 2$ et $m \in \mathbb{Z}$, on a : $\bar{m} \in (\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$ si et seulement si $n \wedge m = 1$.

Théorème 8

Si $(\mathbf{K}, +, \times)$ est un corps de caractéristique n ($\mathbf{K} \neq \{0\}$ soit $n = 0$ ou $n \geq 2$)

Alors

- Si $n \neq 0$ alors n est un nombre premier et $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \rightarrow \mathbf{K}$
 $\bar{x} \mapsto y \cdot 1_{\mathbf{K}}$ où $y \in \bar{x}$ est un morphisme de corps injectif.
- Si $n = 0$ alors $\mathbb{Q} \rightarrow \mathbf{K}$
 $\frac{p}{q} \mapsto (p \cdot 1_{\mathbf{K}})(q \cdot 1_{\mathbf{K}})^{-1} = (q \cdot 1_{\mathbf{K}})^{-1}(p \cdot 1_{\mathbf{K}})$ est un morphisme de corps injectif.

5.4 Indicatrice d'Euler**Définition 23**

$$\mathbb{N}^* \rightarrow \mathbb{N}^*$$

On appelle indicatrice d'Euler l'application : $\varphi : n \mapsto \varphi(n) = \begin{cases} \varphi(1) = 1 \\ \text{pour } n \geq 2, \varphi(n) = \text{card}(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^* \end{cases}$

Théorème 9

- Soit $(m, n) \in \mathbb{N}^2$, Si $m \wedge n = 1$ Alors l'anneau $\mathbb{Z}/mn\mathbb{Z}$ est isomorphe à l'anneau $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$

- $\mathbb{Z}/mn\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$
 $\bar{x}^{mn} \mapsto (\bar{x}^m, \bar{x}^n)$ est un isomorphisme d'anneaux.

Propriétés**Propriété 1**

Si $(a, b) \in \mathbb{N}^{*2}$, $a \wedge b = 1$ Alors $\varphi(ab) = \varphi(a) \cdot \varphi(b)$.

Propriété 2

Si $p \in \mathbb{N}$ est premier et $\alpha \in \mathbb{N}^*$ Alors $\varphi(p) = p - 1$ et $\varphi(p^\alpha) = p^\alpha - p^{\alpha-1} = p^\alpha(1 - \frac{1}{p})$

Propriété 3

Si $n \in \mathbb{N}$, $n \geq 2$, $n = p_1^{\alpha_1} \cdots p_r^{\alpha_r}$ (décomposition en produit de facteurs premiers) Alors $\varphi(n) = n \prod_{i=1}^r \left(1 - \frac{1}{p_i}\right)$.

Propriété 4

Si $n \in \mathbb{N}$, $n \geq 2$ Alors $n = \sum_{d|n} \varphi(d)$

6 Anneau de polynômes $\mathbf{K}[X]$

Soit $(\mathbf{K}, +, \times)$ un corps

Proposition 37

$(\mathbf{K}[X], +, \times)$ est un anneau dont les éléments inversibles sont les éléments non-nul de \mathbf{K} , $\mathbf{K}[X]^* = \mathbf{K}^*$

Définition 24

Deux polynômes P et Q de $\mathbf{K}[X]$ sont dits associés s'il existe $k \in \mathbf{K}^*$ tel que $Q = kP$

Théorème 10 (division euclidienne)

Si $(A, B) \in \mathbf{K}[X]^2$, $B \neq 0$

Alors il existe un unique couple $(Q, R) \in \mathbf{K}[X]^2$ tel que $A = BQ + R$ tel que $R = 0$ ou $d^\circ R < d^\circ B$

Théorème 11 (idéaux de $\mathbf{K}[X]$)

- Les idéaux de $\mathbf{K}[X]$ sont les idéaux principaux.
- Si \mathcal{I} est un idéal de $\mathbf{K}[X]$ non réduit à $\{0\}$ Alors il existe un unique polynôme unitaire P tel que $\mathcal{I} = P\mathbf{K}[X]$

Théorème 12 (PGCD) Soit A et B deux polynômes de $\mathbf{K}[X]$ non-nuls.

Il existe un unique polynôme unitaire D tel que $A\mathbf{K}[X] + B\mathbf{K}[X] = D\mathbf{K}[X]$,

D est appelée le PGCD de A et B , on note $D = A \wedge B$ ou $D = \text{PGCD}(A, B)$ et si D_1 est un polynôme associé à D on dit que D_1 est un PGCD de A et B .

Théorème 13 (PPCM) Soit A et B deux polynômes de $\mathbf{K}[X]$ non-nuls.

Il existe un unique polynôme unitaire P_m tel que $A\mathbf{K}[X] \cap B\mathbf{K}[X] = P_m\mathbf{K}[X]$,

P_m est appelée le PPCM de A et B , on note $P_m = A \vee B$ ou $P_m = \text{PPCM}(A, B)$ et si P_1 est un polynôme associé à P_m on dit que P_1 est un PPCM de A et B

Proposition 38

Soit $(A, B) \in \mathbf{K}[X]^2$ deux polynômes non-nuls,

- Les diviseurs communs à A et B sont les diviseurs de $A \wedge B$.
- Les multiples communs à A et B sont les multiples de $A \vee B$.

Définition 25 Soit $(A, B) \in \mathbf{K}[X]^2$ deux polynômes non-nuls,

On dit que A et B ont premiers entre eux si $A \wedge B = 1$

Proposition 39

Soit $(A, B) \in \mathbf{K}[X]^2$ deux polynômes non-nuls,

A et B sont premiers entre eux si et seulement si les seuls diviseurs communs à A et B sont les polynômes inversibles c'est à dire les éléments de \mathbf{K}^*

Théorème 14 (théorème de Bezout) Soit $(A, B) \in \mathbf{K}[X]^2$,

A et B sont premiers entre eux, on note $A \wedge B = 1$ si et seulement si $\exists(U, V) \in \mathbf{K}[X]^2$, tel que $AU + BV = 1$

Théorème 15 (théorème de Gauss)

Soit $(A, B, C) \in \mathbf{K}[X]^3$, Si A divise BC avec A et B premiers entre eux Alors A divise C